

Ein Wintermärchen

Aufenthalt: 3 Tage

Die Gruppe wird auf spielerische Art als Team gefordert. In erlebnisreichen Aktionen in der Jugendherberge und im Wald und auf der Wiese rund um die Jugendherberge (bei schlechter Witterung auch im Haus) muss die Gruppe gemeinsam agieren, um ans Ziel zu kommen. Mit viel Spaß feilt die Gruppe dabei am Teamfaktor und vereinbart Regeln konstruktiver Teamarbeit.

1. Tag:

Nachmittag: Anreise, spielerische Warm-Ups und knifflige Abenteueraufgaben rund um die JH bringen die Klasse in Fahrt. Gemeinsam werden dabei Gruppenregeln für weitere Aktionen und für das schulische Miteinander erarbeitet.

2. Tag:

Ganztags

Für Klasse 4.:

In kniffligen Teamaufgaben, bei denen nur der gemeinsame Weg zum Ziel führt, lernen Schüler / innen spielerisch sich gegenseitig zu achten und Vertrauen zueinander aufzubauen. In Teamprojekten und Geländespielen am Haus warten spannende Abenteuer, bei denen der gemeinsame Spaß und das Erleben im Klassenverband im Vordergrund stehen: Tautropfen und Seile verwandeln sich in Spinnennetze und scheinbar unüberwindbare Hindernisse!

Für Klasse 5.-10.:

Der zweite Tag steht unter dem Motto Vertrauen und Miteinander: Auf den Wanderwegen rund um das Hermannsdenkmal warten spannende Herausforderungen in der Natur bei denen das gemeinsame Erleben im Klassenverband im Vordergrund stehen! In kniffligen Teamaufgaben und Kooperationsübungen, bei denen nur der gemeinsame Weg zum Ziel führt, erfahren die Schüler / innen wie sehr Spaß und Teamgeist mit gegenseitiger Wertschätzung und Respekt zusammenhängen.

3. Tag:

Abreise nach dem Frühstück.

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2129

Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ Erlebnispädagogisches Programm, 1,5 Programmtage (9h) / 2023: 2 Programmtage (12h), Anreisetag: 14.00 - 17.00 Uhr (Nachtaktion zubuchbar, 16,40€), Tag 2: 10.00 - 17.00 Uhr, DU / WC Zimmer möglich, wenn verfügbar und gegen Aufpreis, Geländespiel, Wanderung zum Hermannsdenkmal, eigener Gruppenraum mit Tageslicht
- ✓ Für 13,00 € p.P. könnt ihr das Programm um eine Nachtaktion erweitern.
Bitte auf festes Schuhwerk und wetterfeste Kleidung achten.

Termine & Preise

08. 01. 2024 - 15. 03. 2024

- ☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
164,00 € pro Person

06. 01. 2025 - 16. 03. 2025

- ☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
169,40 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Detmold,
Schirrmannstr. 49
32756 Detmold

☎ +49 5231 24739
✉ jh-detmold@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@djh-wl.de