

# Abenteuerwoche

## Variante reiche Klassenfahrt nach Eschwege

Die wichtigsten Jugendherberge-Momente haben wir schon für euch eingeloggt: Ankommen, einchecken und unser Werwolf-Spieleabend. Und weiter? Ganz wie ihr wollt: Füllt die Woche mit Erlebnissen in und um Eschwege oder bucht eines unserer passenden Zusatzpakete hinzu. Bei Buchung unserer Pakete müsst ihr euch um nichts mehr kümmern: Dreieinhalb professionell betreute Tage werdet ihr mit verschiedenen Aktionen und Schwierigkeitsgraden in Bewegung gehalten. Seid ihr euch bei der Wahl unsicher, dann kontaktiert uns und wir finden mit euch gemeinsam das passende Programm. Und: professionelle Teamer, jede Menge Spaß und coole Aktionen garantieren wir bei jeder Wahl unserer Zusatzpakete. Wunschprogramm an!

### AUF EINEN BLICK:

- Aktionsfreie Programmzeit\*
- Tagungsraum entsprechend der Gruppengröße
- Werwolf-Spieleabend

### ZUBUCHBARE PROGRAMMBAUSTEINE:

#### Paket "Classic"

#### Paket "Pro2.0"

#### Paket "Basic"

### ALLGEMEINE HINWEISE

\* Die aktionsfreie Programmzeit kann mit einem selbst gestalteten Programm oder über unsere passenden Zusatzpakete gefüllt werden.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl1510](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl1510)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Eschwege,  
Jardin-de-Saint-Mandé 1  
37269 Eschwege

☎ +49 5651 60099  
✉ [jh-eschwege@jugendherberge.de](mailto:jh-eschwege@jugendherberge.de)

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Hessen e.V.  
Mühlweg 18  
61348 Bad Homburg

☎ +49 69 60913-33  
✉ [info-hessen@jugendherberge.de](mailto:info-hessen@jugendherberge.de)

### Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ Kosten Tagungsraum  
Verleih Werwolf-Spiel

### Termine & Preise

01. 01. 2024 - 31. 12. 2024

- 👉 4 Übernachtungen mit Vollpension,  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
199,00 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Mindestens 24 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters  
bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31  
Tage vor Reisebeginn.